Servidor web E-Sniper

Tabla de contenido

Instalación del servidor IIS.....1

Instalación de la aplicación.....3

Crear el Website 4

Comprobar la aplicación.....5

Configurar la base de datos.....6

SQLServer 6

MySQL 7

Conectar la aplicación con la base de datos 9

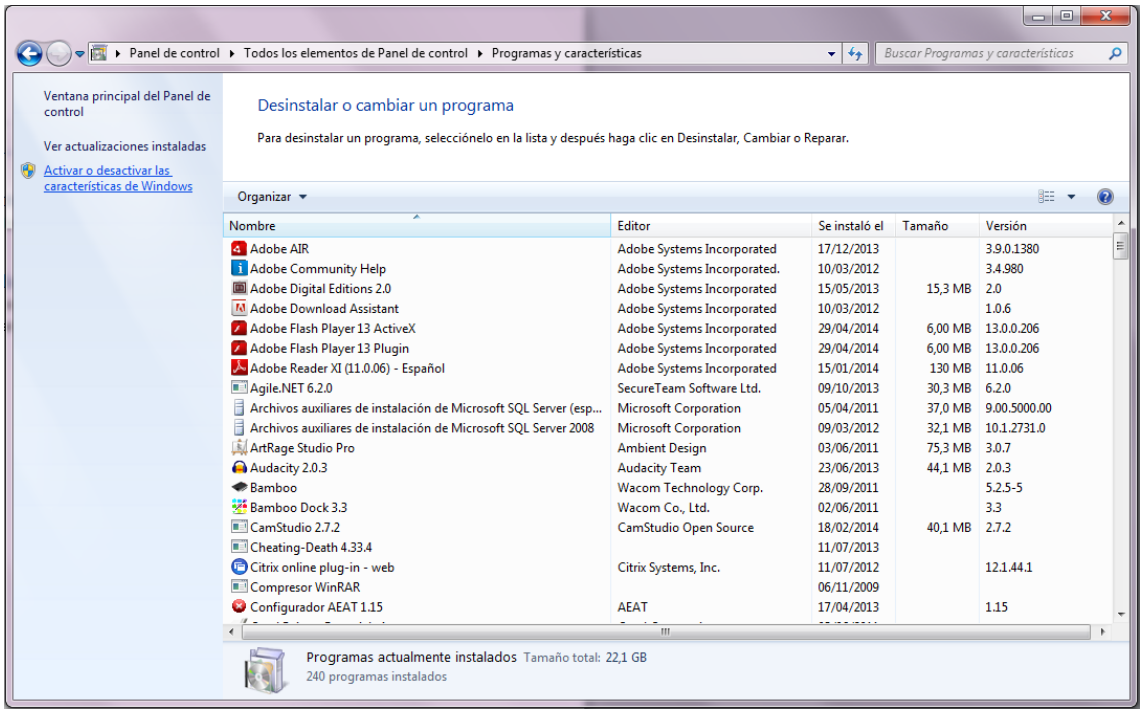
Configuración de los puestos de tiro 10

Crear un nuevo puesto 11

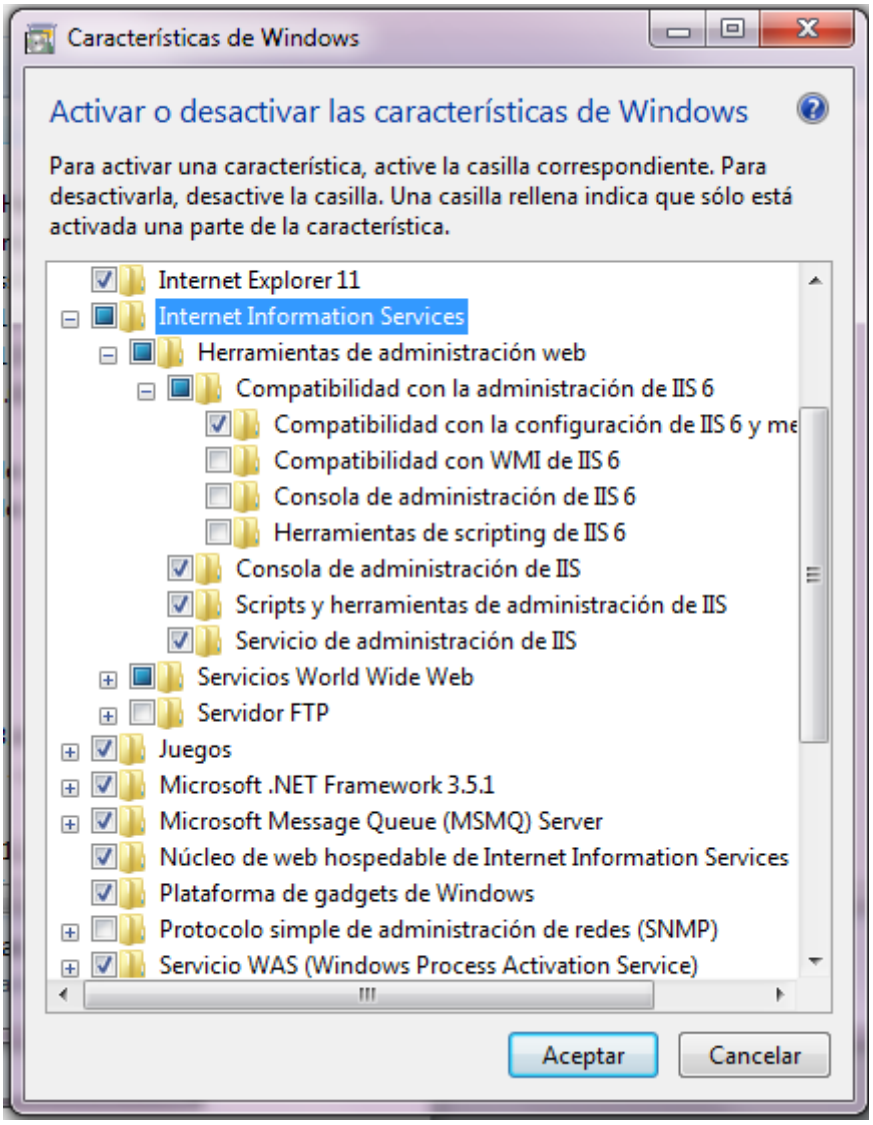
Disparar desde un puesto de tiro 13

Instalación del servidor IIS

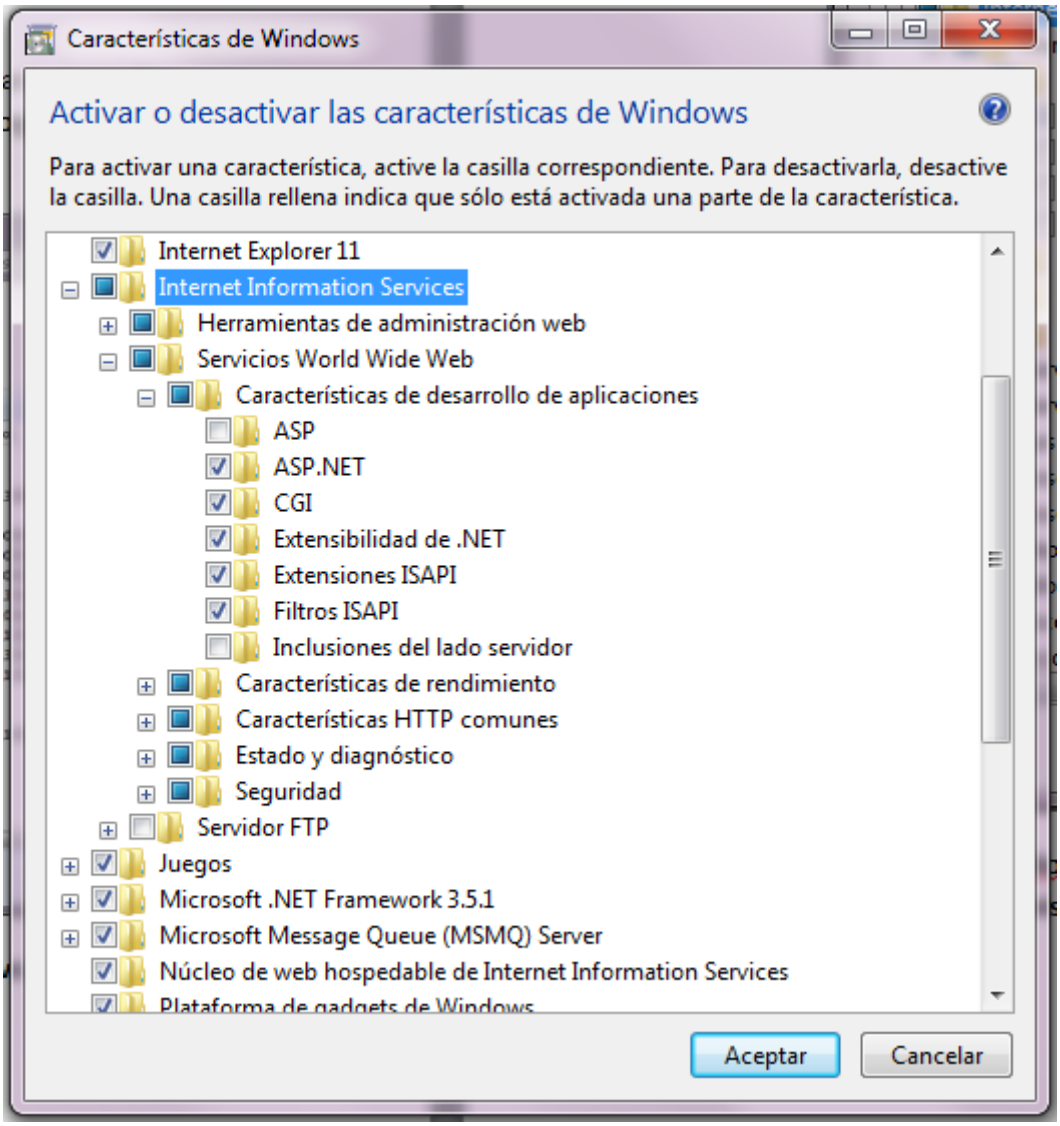
En primer lugar es necesario activar el servidor IIS en el equipo donde se instalará el servidor. Para lo cual es necesario acceder al panel de control y seleccionar la opción **Programas y características:**



A continuación, seleccionar **Activar o desactivar las características de Windows**:



Seleccionar **Intenet Information Services**, asegurándose de tener activada la opción de **Compatibilidad con la administración de IIS6** y el **Servicio de administración de IIS**.

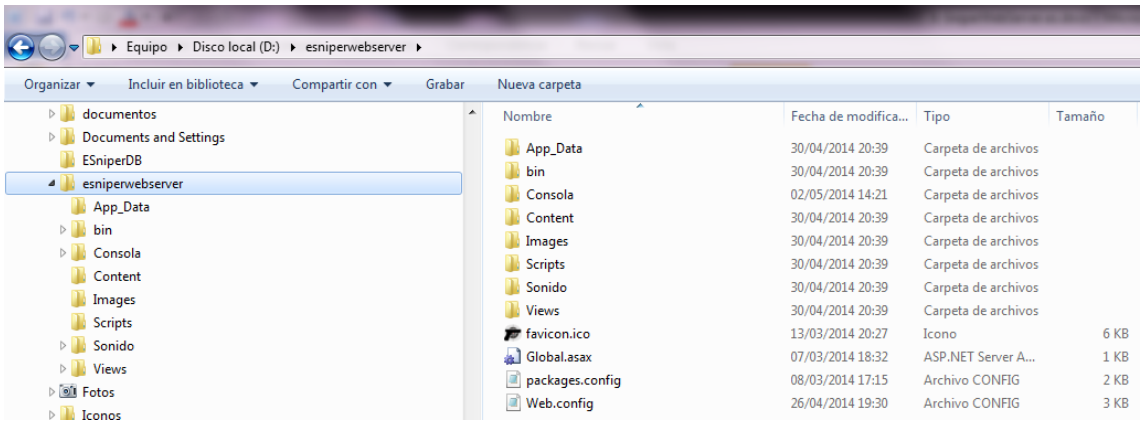


En **Servicios World Wide Web**, hay que asegurarse de tener activadas las opciones de **ASP**, **ASP.NET** y **Extensibilidad de .NET**.

Podemos aceptar el resto de opciones que se activan por defecto.

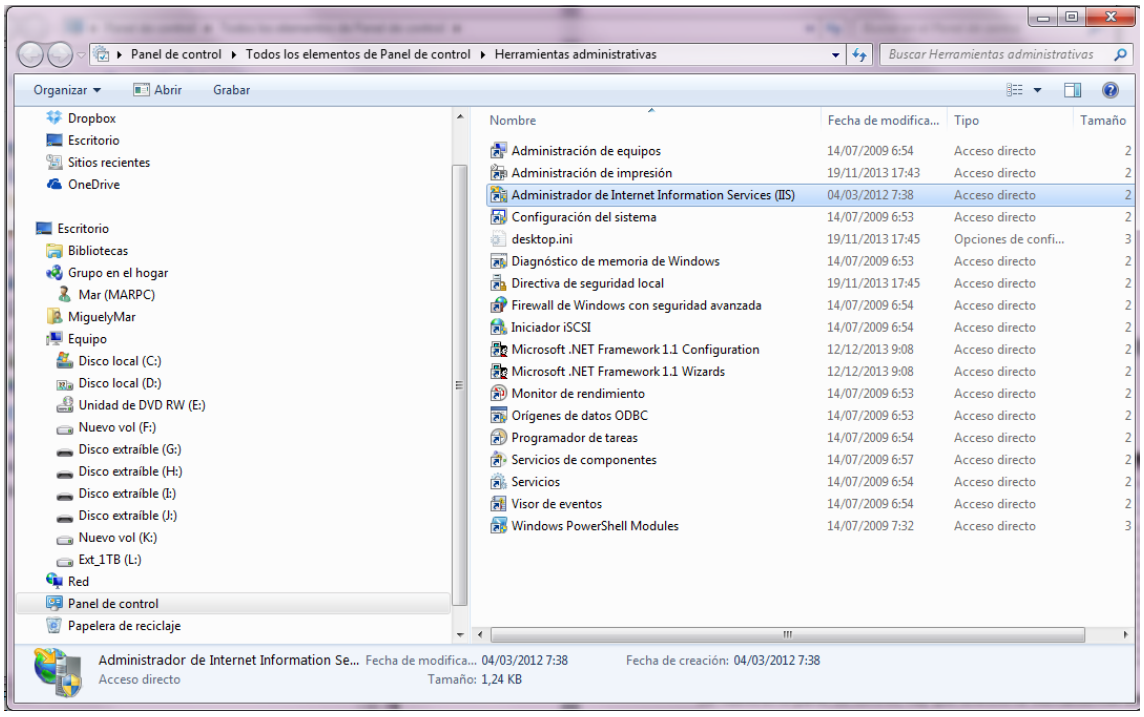
Instalación de la aplicación

A continuación deberás descomprimir el fichero E-SniperWebServer.zip, previamente descargado de la web e-sniper-shooting-practice.com, en un directorio cualquiera del disco local. En este ejemplo utilizaremos el directorio **D:\esniperwebserver**:

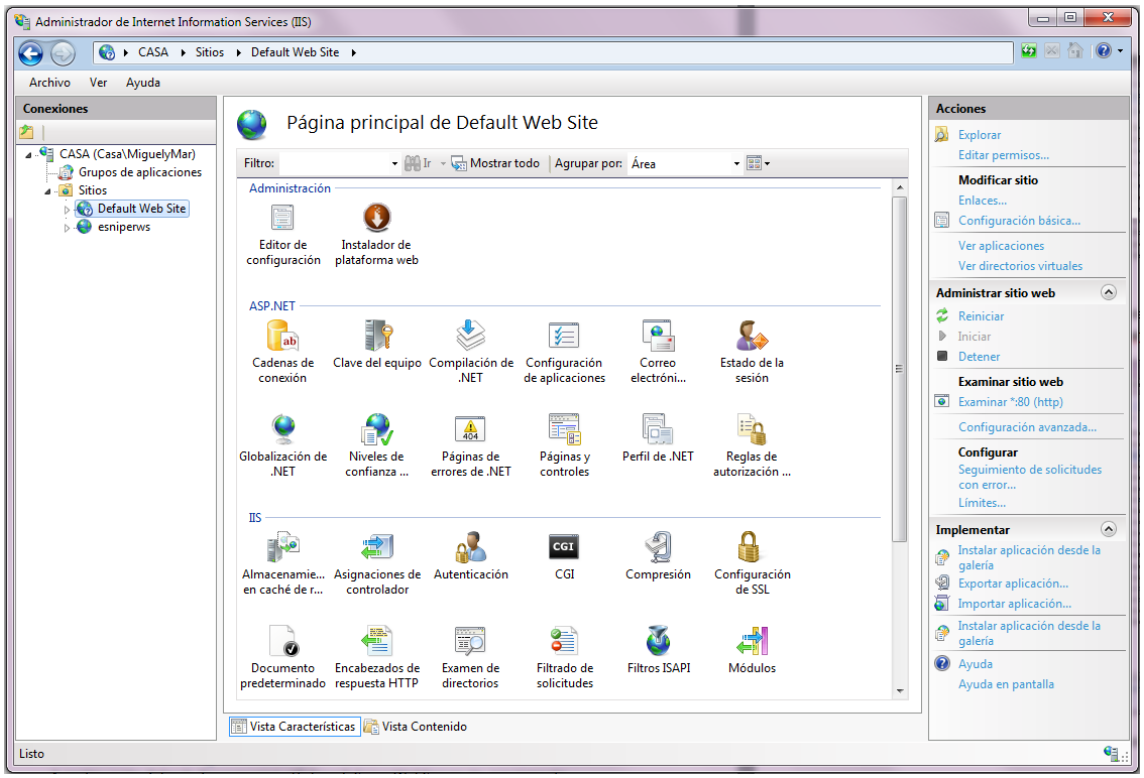


Crear el Website

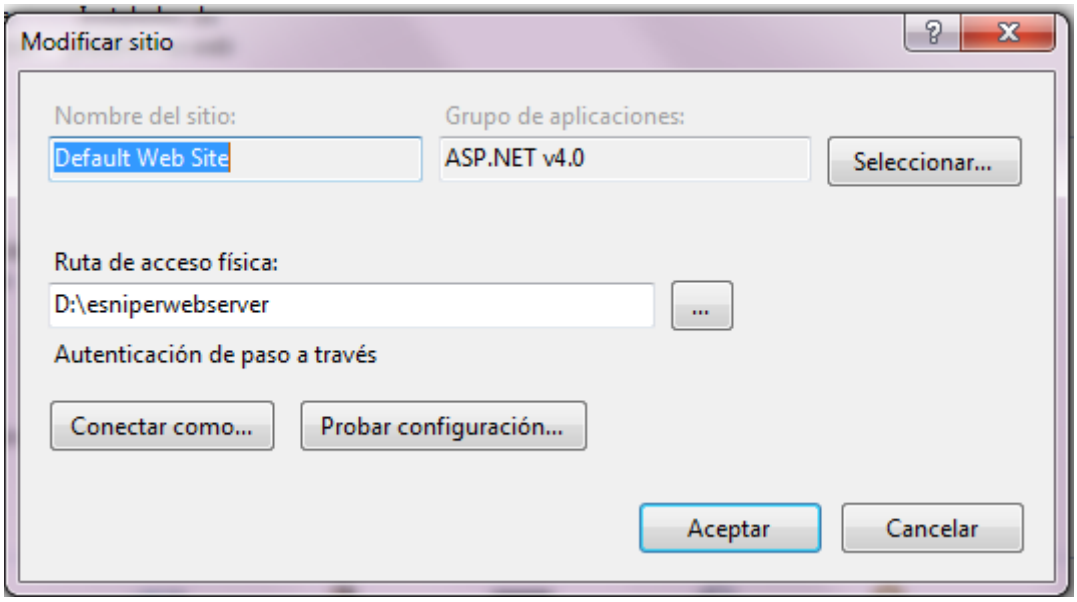
De nuevo en el panel de control, hay que seleccionar **Herramientas administrativas**, y dentro de estas, **Administracion de Intenet Information Services (IIS)**:



En la consola de administración de IIS, seleccionaremos **Default Web Site**:



En el panel de la derecha, seleccionaremos la opción **Configuración básica**:

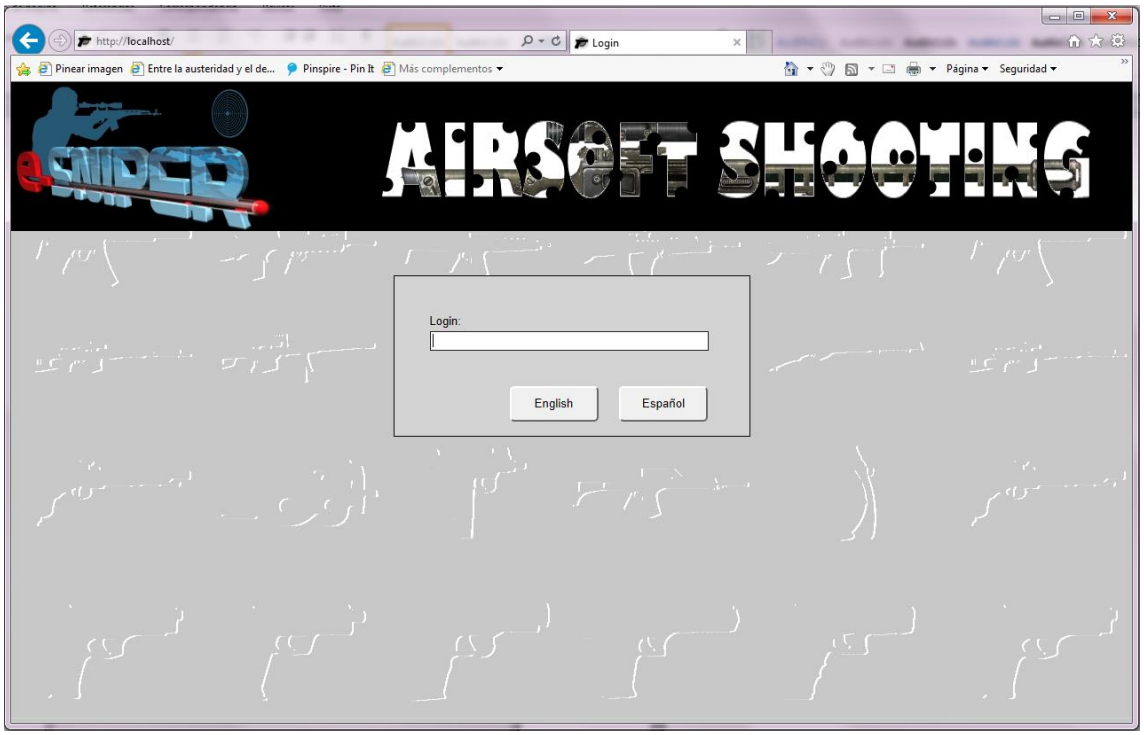


Cambiaremos el grupo de aplicaciones, seleccionando **ASP.NET v4.0**. En el caso de no tener esta opción, será necesario instalar el .NET Framework 4.0 desde la web de Microsoft.

En **Ruta de acceso física:** debes seleccionar el directorio donde se encuentra la aplicación. A continuación, pulsar el botón **Aceptar**.

Comprobar la aplicación

A continuación, hay que abrir el navegador y escribir en la barra de direcciones **localhost** o **127.0.0.1** para comprobar que la aplicación se encuentra correctamente instalada:



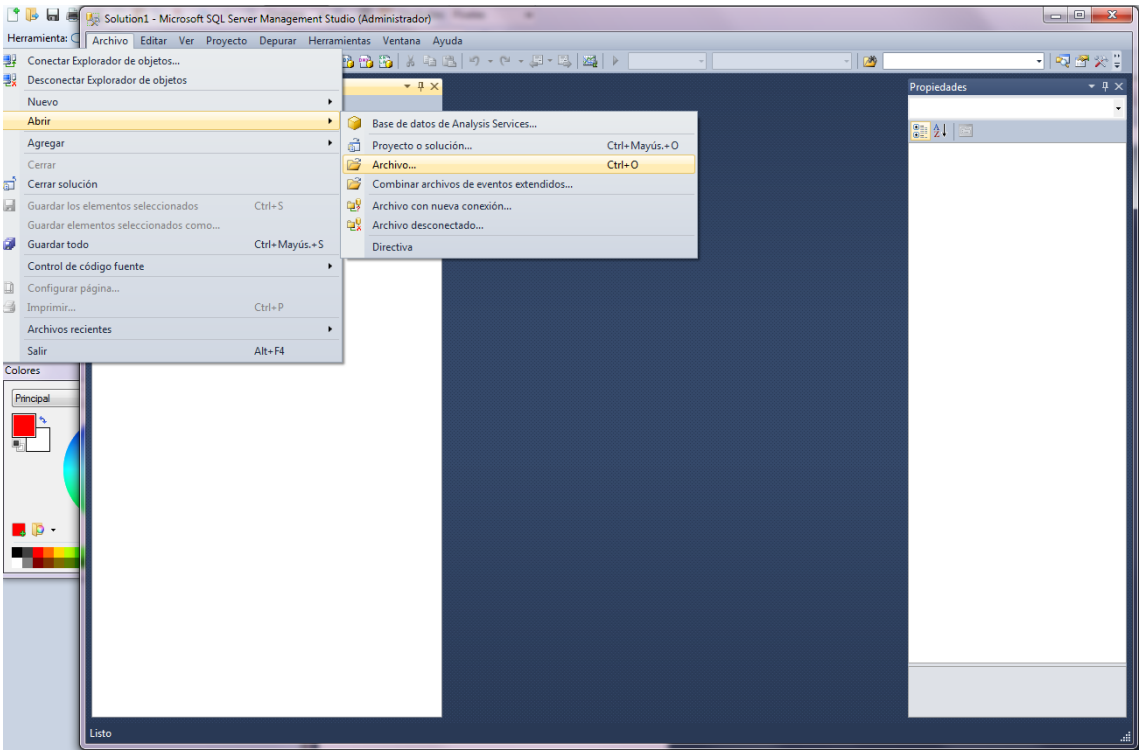
Configurar la base de datos

Para utilizar la aplicación, es necesario instalar un servidor de base de datos SQLSerevr o MySQL. Existen versiones gratuitas de ambos servidores que se pueden descargar desde internet.

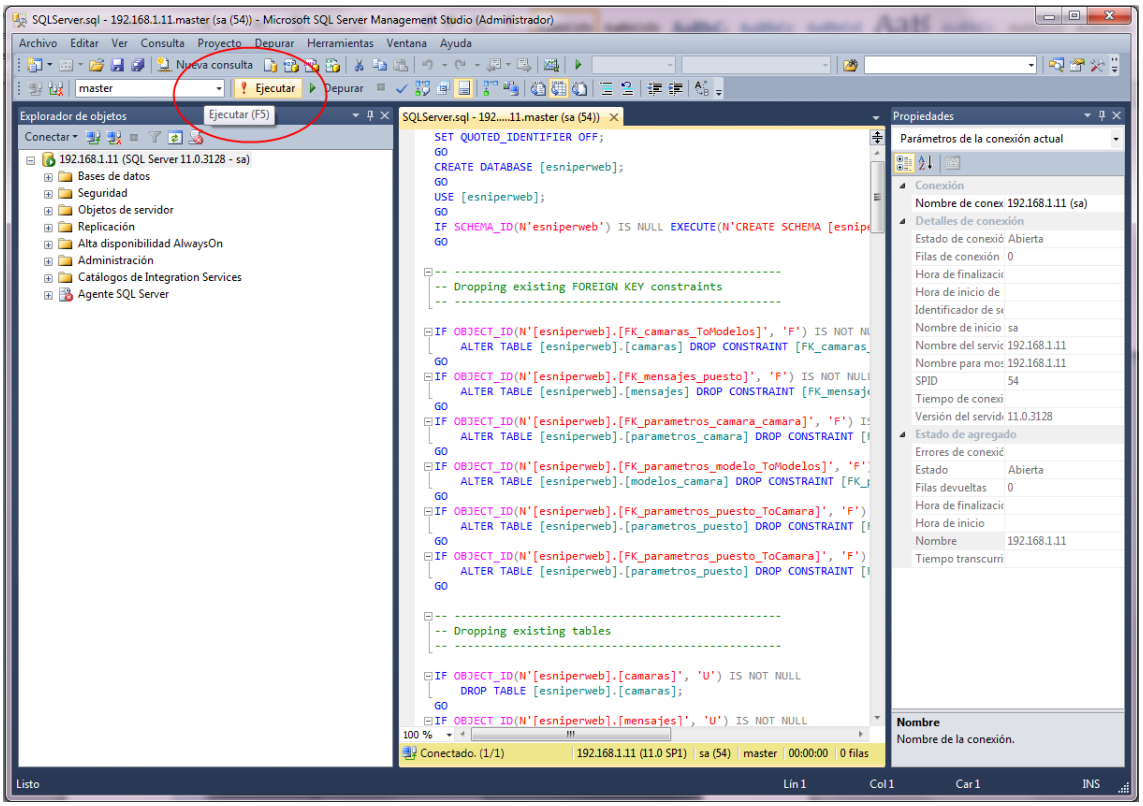
Una vez instalada la base de datos, existen unos scripts en el directorio D:\esniperwebserver\App_Data para crear la base de datos en cualquiera de estos servidores.

SQLServer

Debemos abrir el programa **SQL Server Management Studio,** conectando con el **motor de base de datos** y seleccionar la opción de menú **Archivo\Abrir\Archivo**:

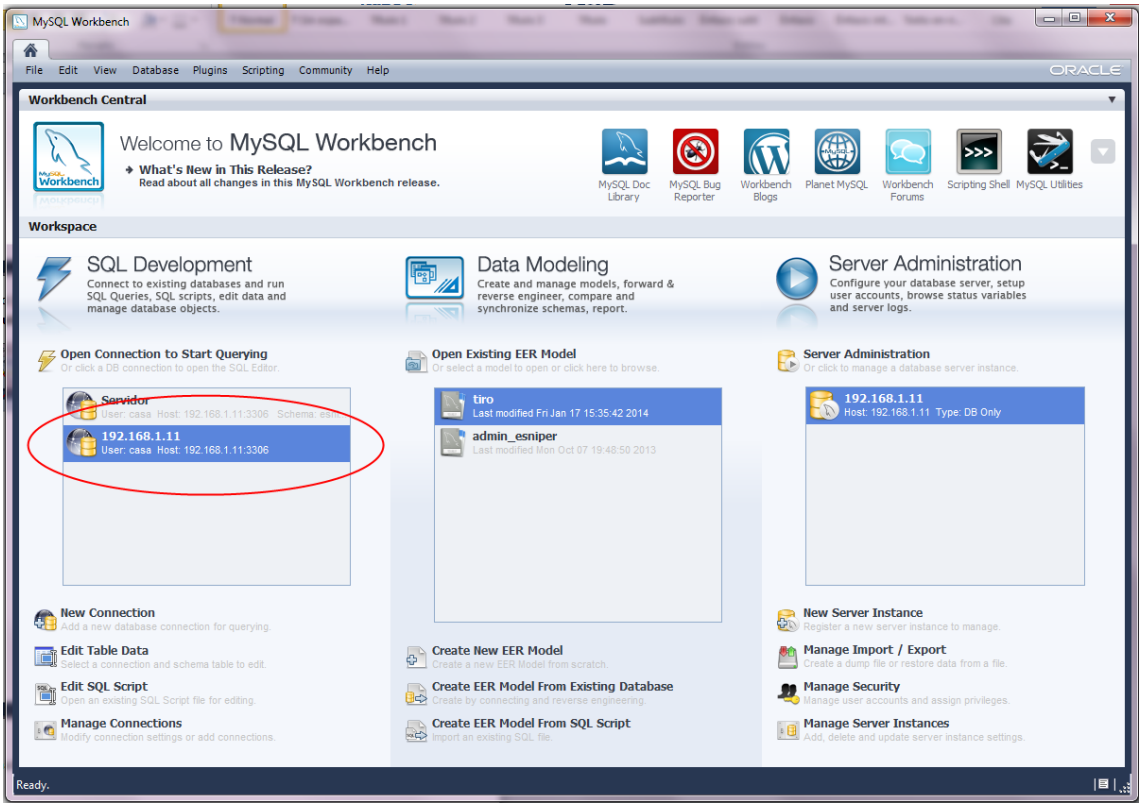


Seleccionaremos el archivo SQLSerevr.sql del directorio D:\esniperwebserver\App_Data y pulsaremos la opción **Ejecutar**:

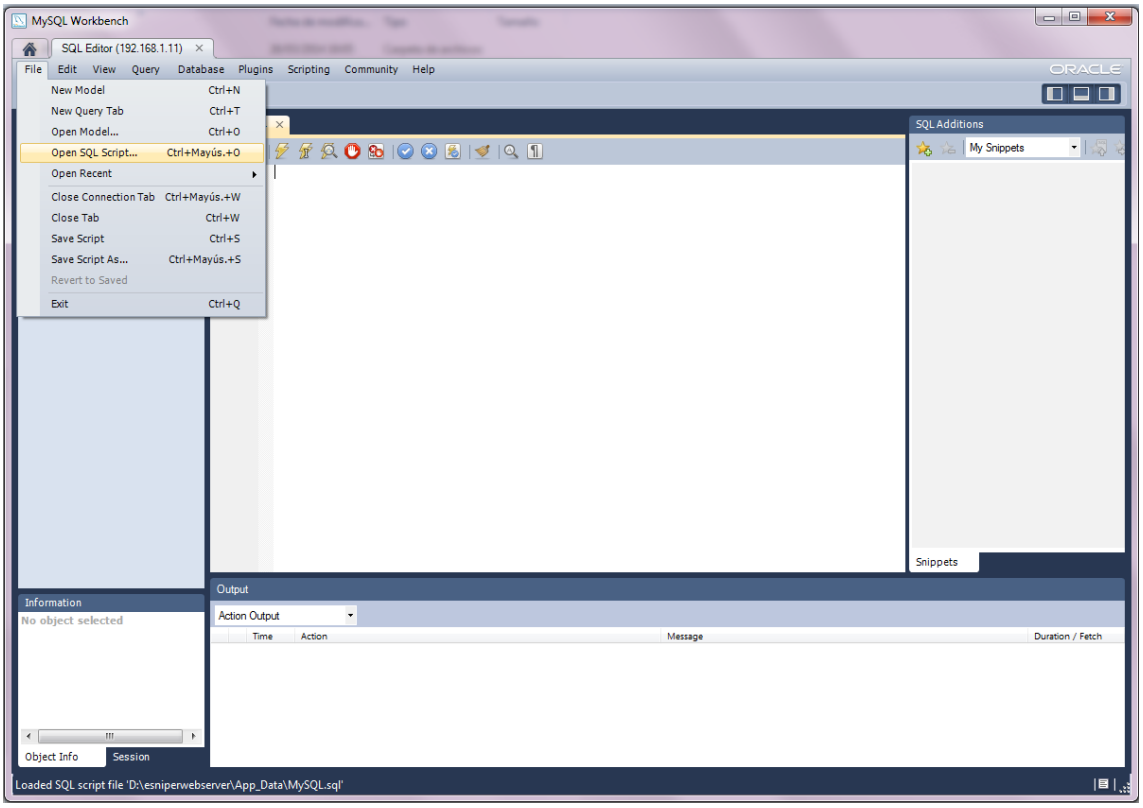


MySQL

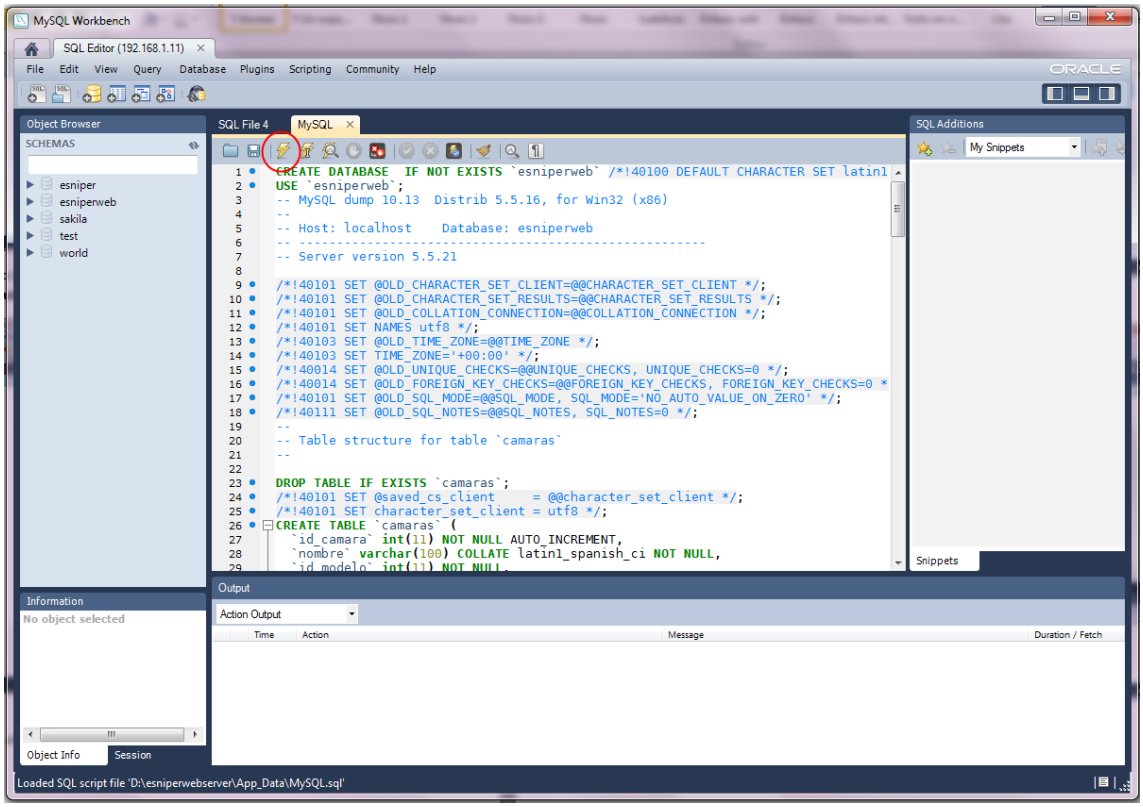
Debemos abrir el programa **MySQL Workbench** y conectar con el servidor de base de datos:



Seleccionaremos la opción de menú **File\Open SQL Script**:

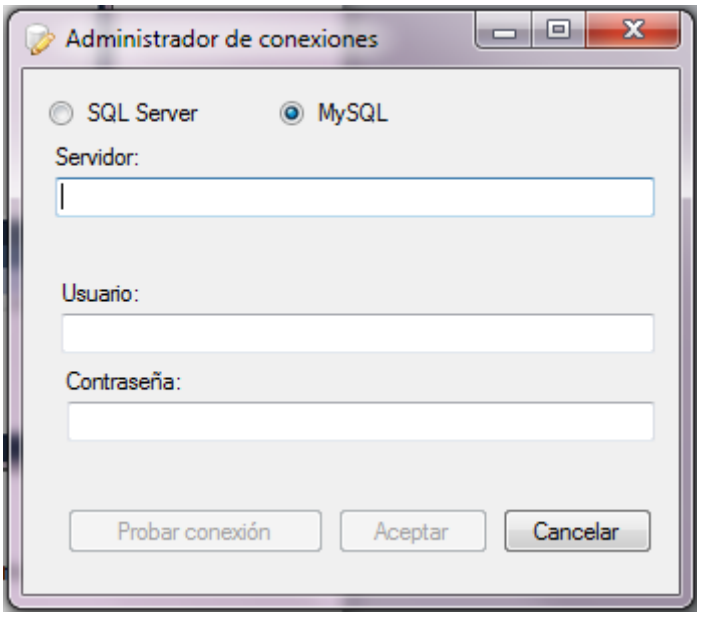


Seleccionaremos el archivo MySQL.sql del directorio d:\esniperwebserver\App_Data y pulsaremos el botón para ejecutar el script:



Conectar la aplicación con la base de datos

Para configurar la conexión con la base de datos, existe la utilidad **ConManager.exe** en el directorio D:\esniperwebserver\Consola:



Deberemos seleccionar el tipo de base de datos e indicar el servidor, el usuario con el que vamos a conectar y la contraseña. Si la base de datos está en el equipo local, podemos escribir localhost o 127.0.0.1 como nombre de servidor, si está en otro equipo, podemos poner su dirección IP.

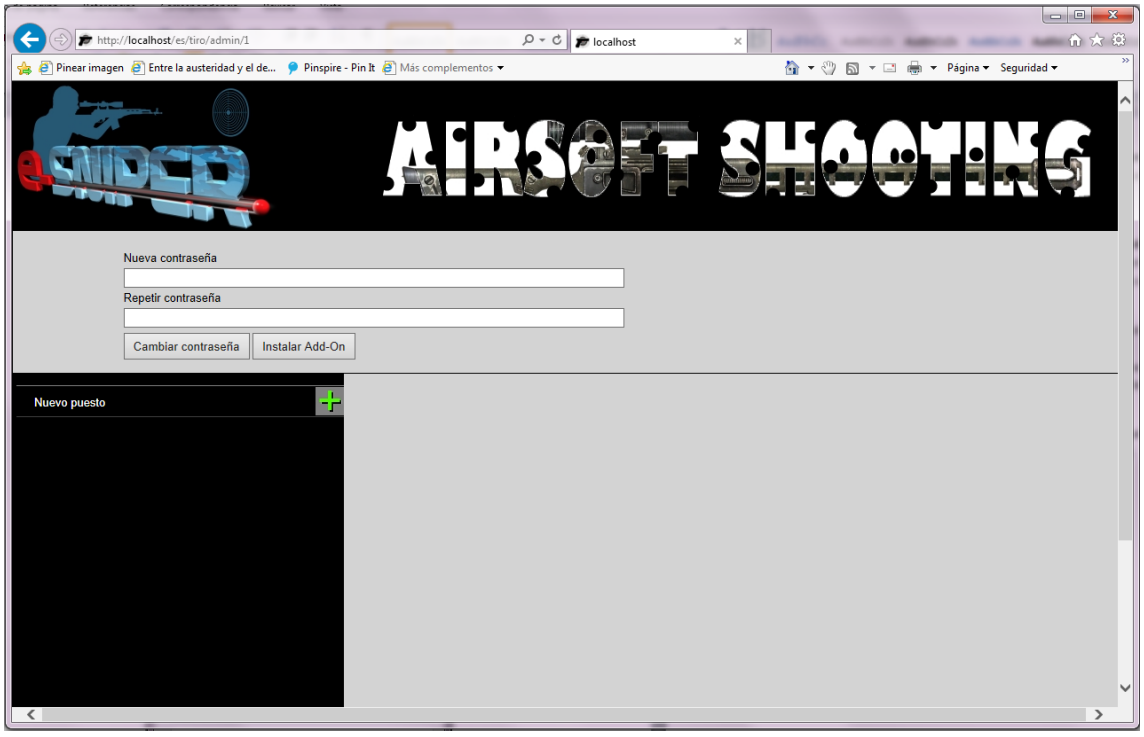
Podemos comprobar si la conexión es correcta con el botón **Probar conexión**. Al pulsar **Aceptar** se guardará la configuración y podremos comenzar a utilizar a la aplicación.

Configuración de los puestos de tiro

Una vez configurada la aplicación, deberemos ejecutar **E-SniperConsola.exe**, en el directorio D:\esniperwebserver\Consola antes de acceder a la web. Es conveniente añadir este programa al menú de inicio para que se ejecute automáticamente cada vez que se inicie Windows, para ello hay que hacer lo siguiente:

- Pulsar con el botón derecho sobre el programa E-SniperConsola.exe y seleccionar **Crear acceso directo.**
- Arrastrar este acceso directo al menú inicio (botón de Windows, todos los programas, carpeta inicio). Si no podemos hacerlo, debemos entrar al sistema como administradores.

Una vez hecho esto, podemos acceder a la aplicación desde el navegador del equipo introduciendo la clave del administrador, que es 123456 por defecto.

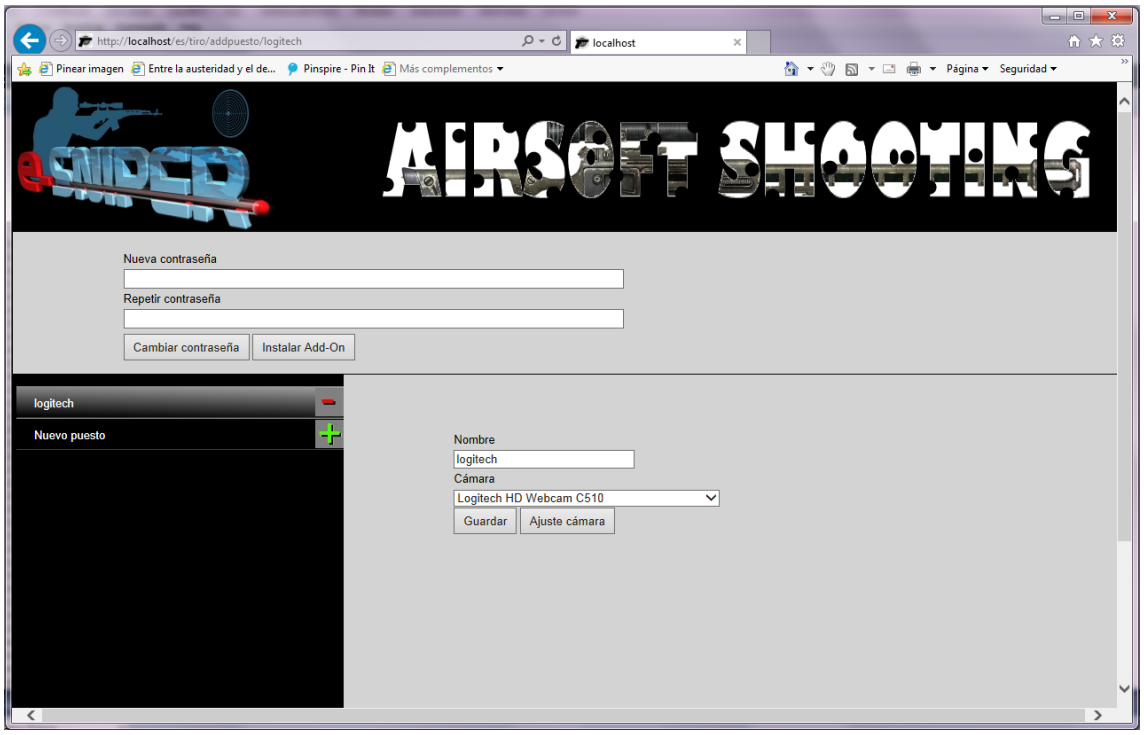


Aquí podemos cambiar la contraseña del administrador y crear y configurar los puestos de tiro. También existe la posibilidad de instalar nuevos modelos de cámara mediante el botón **Instalar Add On** en caso de que estén disponibles.

Antes de crear los puestos, debemos asegurarnos de que tenemos instaladas las cámaras que le vamos a asignar a cada uno de ellos en el equipo. Dos puestos pueden tener asignada la misma cámara, pero en ese caso no pueden usarse a la vez.

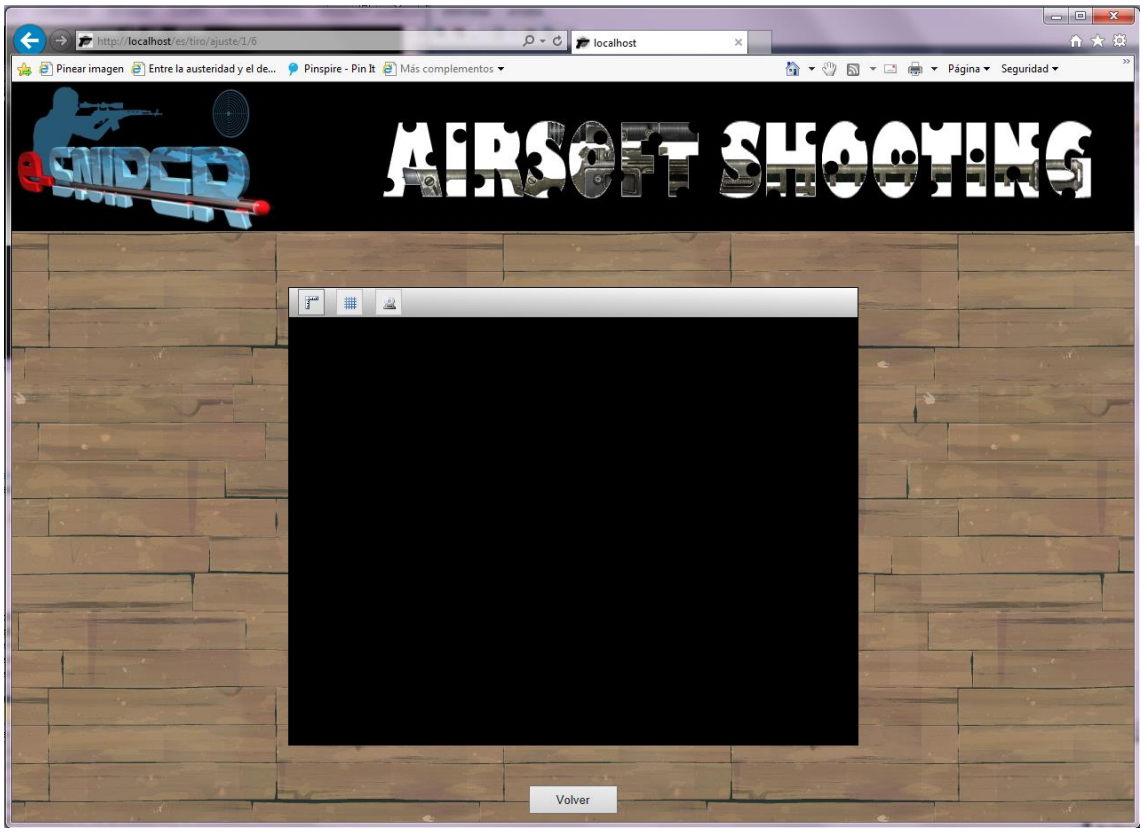
Crear un nuevo puesto

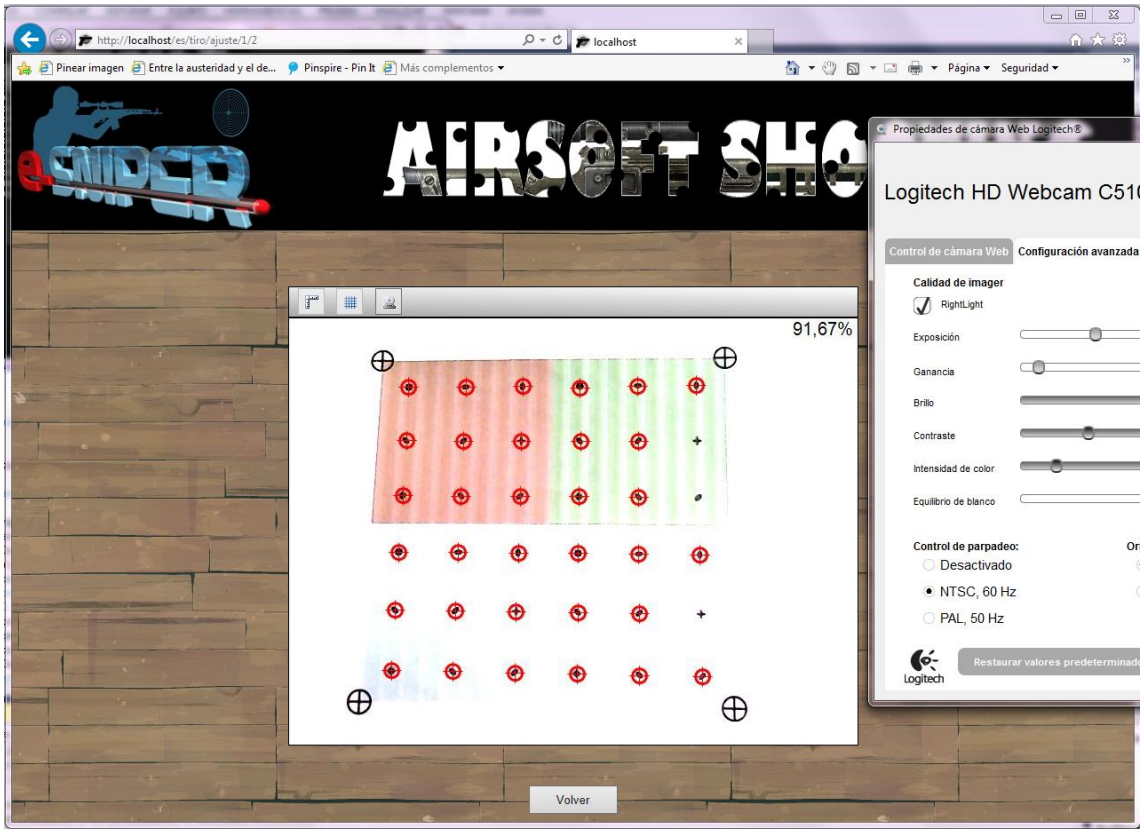
Pulsando en **Nuevo puesto**, sobre la cruz verde se creará un nuevo puesto, al que deberemos asignar un nombre que será la contraseña para acceder al mismo cuando vayamos a disparar.



Seleccionaremos la cámara que vamos a usar con el puesto (algunos modelos de cámara necesitan también que se de valor a algunos parámetros, como la dirección IP, usuario y contraseña, etc.) y pulsaremos el botón **Guardar**.

Una vez hecho esto, podemos realizar el ajuste de la cámara del mismo modo que en la aplicación E-Sniper, pulsando el botón **Ajuste cámara**.





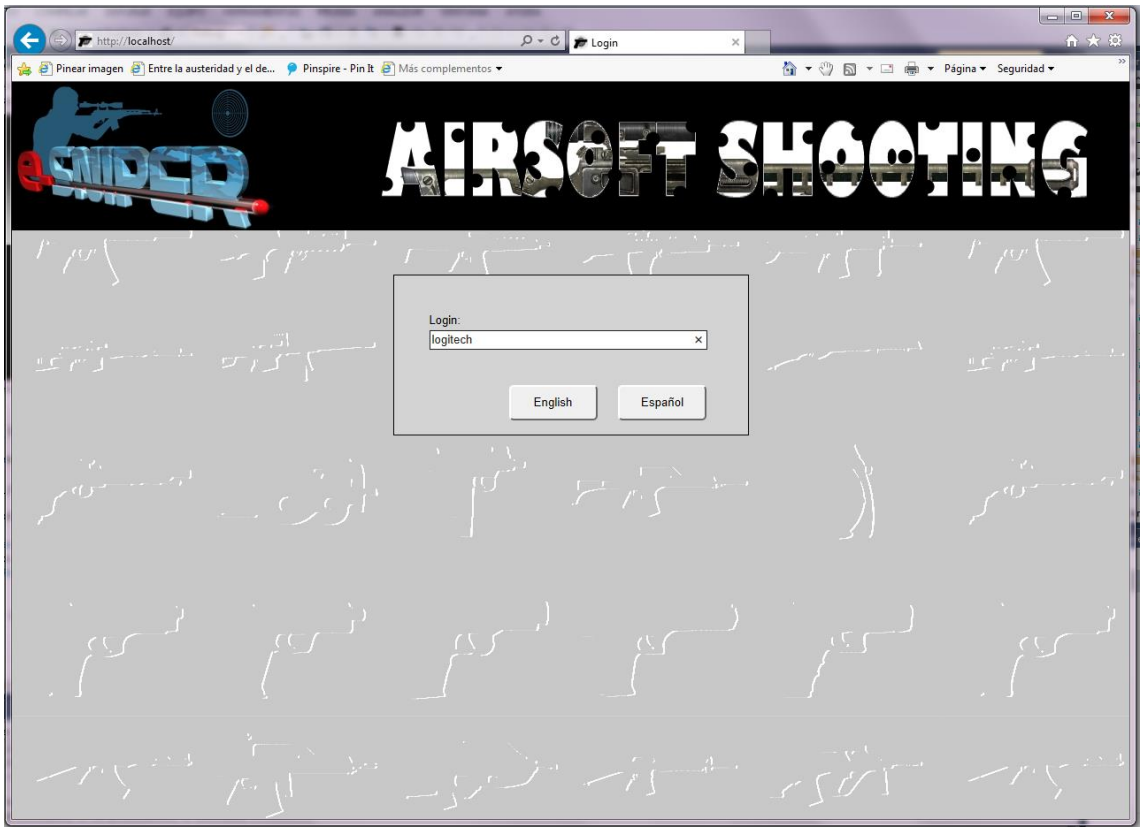
Una vez ajustada la cámara, podemos acceder al puesto de tiro desde cualquier dispositivo que cuente con un navegador y acceso a la red local donde se encuentra el servidor.

Disparar desde un puesto de tiro

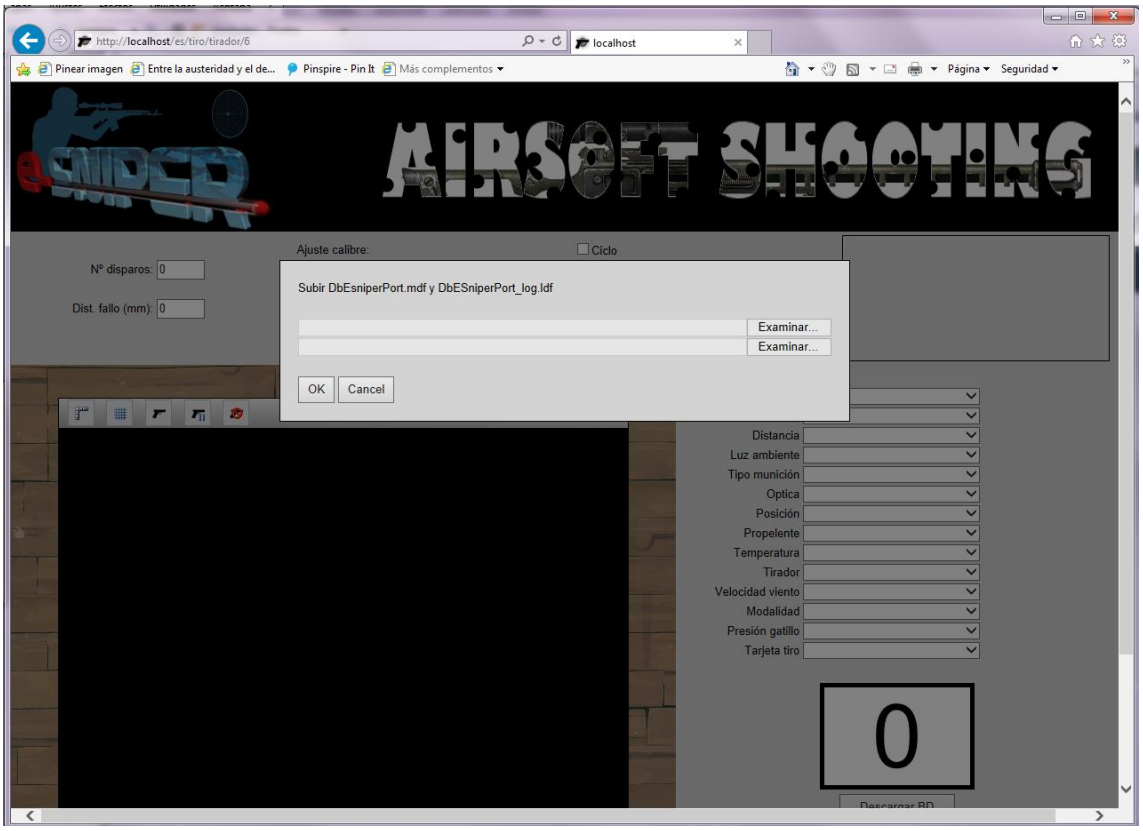
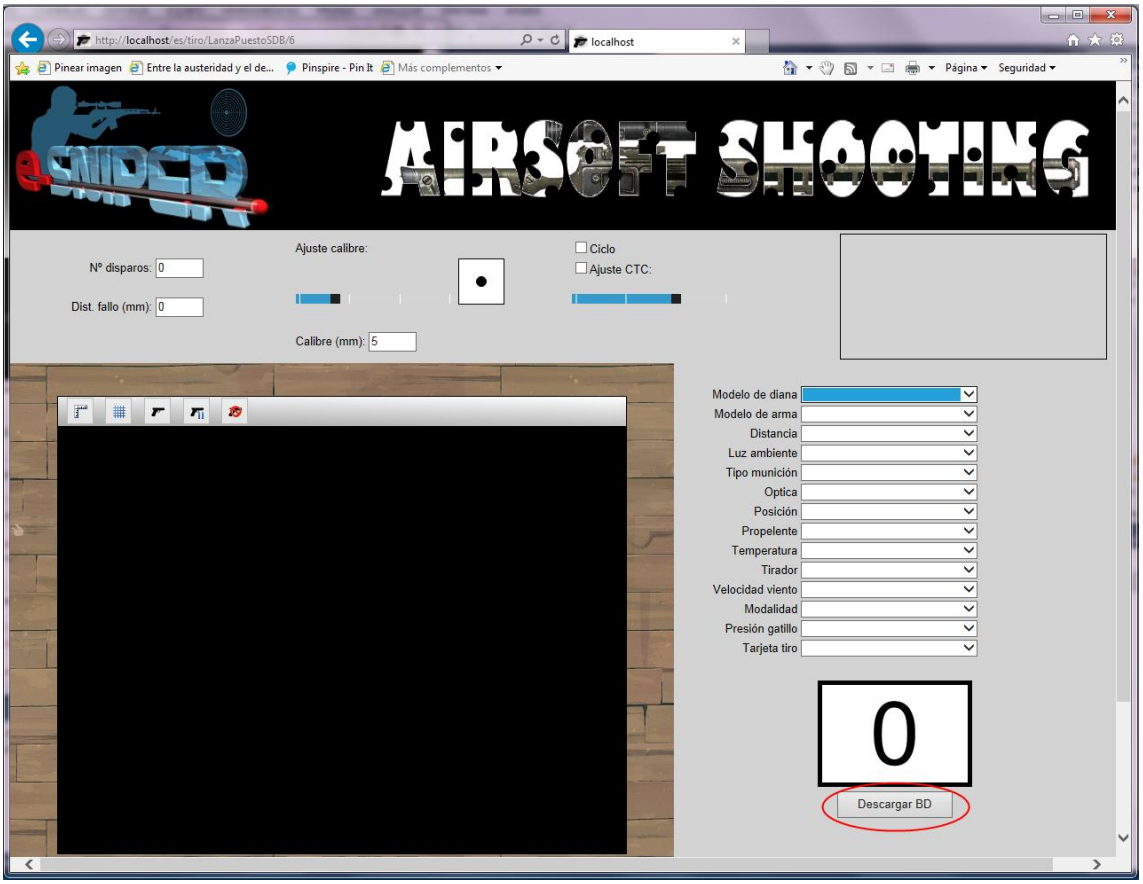
Previamente deberemos haber impreso las dianas que vamos a utilizar desde la aplicación E-Sniper, ya que la aplicación web no permite diseñar ni imprimir dianas, y exportar la base de datos con la opción **Crear base de datos portátil** al dispositivo utilizado para disparar.

Esto genera dos archivos de base de datos, **DBESniperPort.mdf** y **DBESniperPort_log.mdf**, que habrá que subir al servidor antes de empezar a disparar.

Para acceder a la aplicación desde los puestos de tiro, se debe abrir el navegador desde el dispositivo que estemos utilizando e introducir la dirección IP del servidor en la barra de direcciones. En la pantalla de login hay que escribir el nombre del puesto de tiro y seleccionar el idioma deseado.



A continuación, subiremos los dos archivos de base de datos al servidor. Esto solo hay que hacerlo una vez durante toda la sesión de tiro, si se cierra el navegador por cualquier motivo, debemos cancelar esta operación para no sobreescribir los datos. Se deben seleccionar los dos ficheros, uno en cada casilla, sin importar el orden, y pulsar el botón OK.



Una vez terminada la sesión de tiro, utilizaremos el botón **Descargar BD** para recuperar los datos y volcarlos en la base de datos del programa E-Sniper con la opción de menú importar: